

PSICOPEDAGOGIA PARA TODOS

Faz de conta que...



Para o jogo “faz de conta que...”
selecione várias palavras, objetos ou
imagens e peça a criança que imagine
o resto: «Faz de conta que estás numa
floresta encantada...» ou « Faz de
conta que és uma mala misteriosa...».

Pode começar a história, ir
acrescentando ou dar algumas
sugestões durante o jogo.

